◯ Etude, commentÃ©e par Chriss ● ? [*] 2016.02.07
?

Rappel : Un fou de la couleur opposÃ© Ã la case de promotion et un pion de la colonne h font habituellement nul si le roi adversaire est dans le carrÃ© du pion. Dans cet exercice si le roi obtient la case h8 la partie sera donc forcÃ©ment nulle. Ce n'est pas sans compter sur une superbe dÃ©fense tactique des blancs .... **1. Be6** petit piÃ¨ge des blancs. si le roi se prÃ©cipite sur f8 pesant passÃ© par g8 ou g7 pour accÃ¨der Ã h8 il va avoir une belle surprise !

[les blancs se prÃ©cipitent sur la promotion sans tenir compte de la couleure de leur fou .... **1. h6 Kf7 2. h7 Kg7 3. Bf5** le pion est protÃ©gÃ© et Ã une case de la promotion mais le roi adversaire peut accÃ¨der Ã h8 la partie est donc nulle. DÃ©monstration : **Kh8 4. Kf4 Kg7 5. Kg5 Kh8 6. Kg6=, Stalemate** path ! 1/2-1/2 (**6. Kh6=, Stalemate** path ! 1/2-1/2 ; **6. Kf4 Kg7 7. Ke5 Kh8 8. Kf6=, Stalemate** path ! 1/2-1/2 (**8. Ke6 Kg7 9. Ke7 Kh8 10. Kf8=, Stalemate** path ! 1/2-1/2))]

1. .. Ke7 Rf8 perd. Les noirs doivent pourtant rester dans le carrÃ© si non le pion file Ã Dame. Il ne reste qu'une case.

[**1. .. Kf8 2. h6** $1 maitenant le roi ne peut plus accÃ¨der Ã g8 ou g7 l est obliger de sortir du carrÃ© du pion qui pourra ensuite promotionner tranquillement **Ke7 3. h7 Kf8 4. h8Q+ Ke7** les blancs avec la dame gagneront facilement la partie ; **1. .. Kd8** le roi n'est plus dans le carrÃ© ... les blancs gagnent facilement **2. h6 Ke8 3. h7 Kf8 4. h8Q+ Ke7**]

2. h6 Nouveau piÃ¨ge tactique des blancs ! Le roi ne peut pas capturer le fou et doit rester dans le carrÃ© du pion. Deux cases lui permettent Ã§Ã : f6 et f8. Si le roi va en f8 nous retombons sur la variante vue prÃ©cÃ©demment oÃ¹ le roi ne peut plus accÃ©der Ã g8 et g7 aprÃ¨s la poussÃ©e du pion. **Kf6** coups forcÃ© !

[La capture du fou fait sortir le roi du carrÃ© ... **2. .. Kxe6** le roi capture la piÃ¨ce mais .... n'est plus dans le carrÃ© du pion : c'est fini. Victoire blanche facile. **3. h7 Kf7 4. h8Q** ; **2. .. Kf8** Le roi ne peut plus accÃ©der Ã g7 ou g8. Les blancs vont gagner comme vu prÃ©cÃ©demment. **3. h7** $1 **Ke7** le roi n'est plus dans le carrÃ© .... 1-0]

Si le roi arrive sur la case g6 le pion est perdu ... il faut trouver un moyen de l'empecher. **3. Bf5** $1 Le seul moyen d'empÃªcher le roi d'accÃ©der Ã g6 et g7 pour rentrer dans le carrÃ© du pion.

[peut Ãªre une poussÃ©e ... **3. h7 3. .. Kg7** $1 **4. Bf5 Kh8** vue prÃ©Ã§Ã©demment : 1/2-1/2 ; bloquons la case g6 avec le fou .... **3. Bf7 Kxf7** $1 plus de fou et le roi est dans le carrÃ©. La partie est indicutablement nulle .... **4. h7 Kg7 5. h8Q+ Kxh8=, Insufficient material** 1/2-1/2]

3. .. Kf7 le coups permettant aux noirs de rester dans le carrÃ©. **4. Bh7** $3 seul coups gagant le roi ne peut maintenant plus du tout accÃ¨der Ã g8 g7 ou g6 le dernier moyen de rentrer est en g5 ...

[**4. h7** $2 **4. .. Kg7** le roi est dans le carrÃ© et peut accÃ¨der Ã h8 : 1/2-1/2 ; **4. Be4 Kg8** le roi est dans le carrÃ© et peut accÃ¨der Ã h8 : 1/2-1/2]

4. .. Kf6 avec la motivation de tenter Roi g5 et si le fou est devant le pion le roi aurra le temps de revenir dans le carrÃ© pour accÃ¨der Ã g puis h8 et tenir la nulle. **5. Kf4** le roi noir ne peut plus accÃ¨der Ã g5 ... fin des espoirs noir. La promotion est iminante. 5. ... Re7 6.Rg8 Rf7 7.Rf5 Rf8 8.Rf6 Re8 9. Rg7 et la case de promotion est garder par le roi blancs. C'est dÃ©finitivement terminÃ© !

[ce qu'esspÃ¨re les noirs ... **5. Bg8** $4 **Kg6 6. h7 Kg7** On ne peut plus empecher Rh8 Rg7 Rh8 ... sans passÃ© par le path : 1/2-1/2]