

## PHASE 2 : APPARIEMENTS ET RESULTATS

### Rappels de quelques règles :

- Nulles par accords mutuels interdites avant le 41<sup>e</sup> coup joué par les blancs
- Le plus faible élo choisit l'ordre des couleurs lors de la double confrontation
- Attention à la différence élo entre les candidats

### Règle exceptionnelle sur l'affrontement "Thierry - NJ" :

A cause de l'impossibilité de 2 joueurs (Aoungbla et Jérôme) de disputer leur match de groupe malgré leur bonne volonté, une solution alternative est proposée. Leur match ne se disputera pas directement, ils sont tous les deux qualifiés pour le 2<sup>e</sup> tour mais avec des désavantages majeurs. Cela a pour but de favoriser les joueurs ayant joué leur matchs tout en disputant un tournoi avec le maximum d'affrontements pour rester dans un esprit sportif. Voici les règles de cet affrontement :

- Les joueurs "qualifiés anormalement" seront annotés NJ (pour "Non Joué")
- Aoungbla et Jerome auront donc la mention NJ
- Chacun des 2 joueurs NJ jouera 1 match contre leur adversaire "normal"
- Leur adversaire (Thierry) jouera 2 matchs (1 contre Aoungbla et 1 contre Jerome)
- Thierry choisira les couleurs pour les 2 matchs
- 3 résultats sont possibles :
  - résultat 1 : Thierry gagne ses 2 matchs => qualification de Thierry
  - résultat 2 : Thierry gagne un de ses 2 matchs et annule le 2e => qualification de Thierry
  - résultat 3 : Thierry ne gagne aucun de ses 2 matchs => qualification de NJ
  - résultat 4 : Thierry perd un de ses 2 matchs => qualification de NJ
- si qualification de NJ :
  - Si Aoungbla gagne et Jerome perd => qualification de Aoungbla
  - Si tout autre résultat => qualification de Jérôme

1/4 Finales				
Nom Joueurs	Scores			
	aller	retour	cum.	
Thierry				
NJ				

1/2 Finales				
Nom Joueurs	Scores			
	aller	retour	cum.	

Finale				
Nom Joueurs	Scores			
	aller	retour	cum.	

Vainqueur

